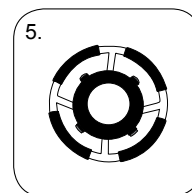
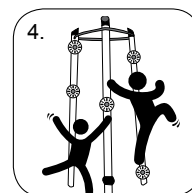
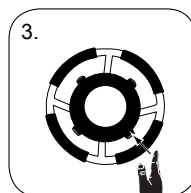
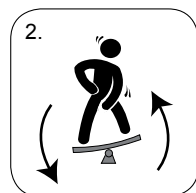


Que empiece el juego



Juegos ICON

CAPTURAR

Agilidad y estrategia



- 2 jugadores/equipos.
- Las dos torres se iluminarán, una con Nódulos rojos y la otra, con azules.
- Los jugadores divididos en dos equipos deben defender los Nódulos de su color y capturar los Nódulos del otro equipo.
- Golpea los Nódulos para convertir los Nódulos del equipo contrincante en los de tu equipo.
- Gana quien tenga más colores en la estructura cuando el juego termine.
- El juego dura 60 segundos.

CARRERA DE COLORES

Agilidad y velocidad



- De 1 a 7 jugadores/equipos.
- Escoge un color.
- Persigue el color alrededor de la estructura y golpea el nódulo de tu color para hacerte con el punto.
- El Nuevo Nódulo se iluminará en tu color cuando lo hayas alcanzado.
- Gana quien obtiene 10 puntos.

REBOTE

Agilidad y memoria



- 1 jugador/equipo.
- La estructura mostrará la localización de 3 globos de agua durante 2 segundos.
- El jugador deberá recordar dónde estaban localizados y evitarlos.
- Si se golpea un globo de agua explotará y también explotarán el resto de globos de agua, con lo cual revelarán su situación durante un segundo.
- Observar cuántos globos voladores quedan en la pantalla del controlador de juego y hacerlos rebotar en la estructura Space.
- El jugador pierde tras tres explosiones de globos de agua.

BOMBLEAR

Agilidad y trabajo en equipo



- 1 jugador/equipo.
- Inclina de lado a lado la tabla de surf del Controlador de Juego para cargar los Nódulos.
- Cuando los Nódulos se vuelvan verdes, corre y golpéalos antes de que se apaguen.
- El espacio de tiempo será cada vez menor entre carga y carga.
- La función del jugador es bombear la tabla de surf para recargar los Nódulos cuando el tiempo se ha agotado.
- El juego termina cuando se agota el tiempo total después de cuatro ciclos de bombeado.

