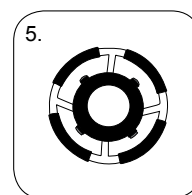
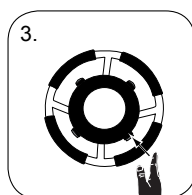


Que empiece el juego



Juegos ICON

4 ESQUINAS

Fuerza y memoria



- 1 jugador/equipo.
- La pantalla del Controlador del juego apunta hacia una dirección aleatoria con una flecha.
- Después de observar las direcciones que aparecen en el Controlador de juego, el jugador debe repetir las inclinando la Rocky en la misma dirección hacia la que apuntaba el Controlador de juego.
- El Controlador de juego apuntará ahora hacia la misma dirección y después hacia otra dirección; de este modo, se añadirá una dirección nueva a la secuencia memorizable.
- El jugador debe recordar esta secuencia e inclinar la Rocky en las direcciones correctas y en el orden correcto.
- El juego continúa hasta que el jugador comete 3 fallos.

AGÁRRATE

Fuerza y resistencia



- De 1 a 4 jugadores.
- La pantalla del Controlador de juego se divide en 4 áreas/4 direcciones/4 jugadores.
- La misión de los jugadores es estirar/arrastrar la Rocky hacia ellos para ganar un punto.
- A medida que los jugadores ganan puntos, su área de la pantalla en el Controlador de juego se irá llenando gradualmente.
- Gana el juego el jugador/la jugadora que consiga llenar su pantalla primero.

GUIJARROS REMOLONES

Fuerza y agilidad



- En la pantalla del Controlador de juego aparecerá un agujero y una crucecita.
- La misión del jugador es hacer que la crucecita (el guijarro) caiga en el agujero inclinando la Rocky.
- El agujero se hará cada vez más pequeño y así el nivel de dificultad irá aumentando.
- El juego termina si el jugador sale de la pantalla.

