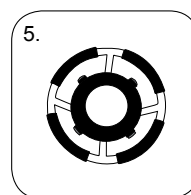
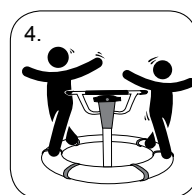
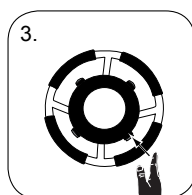
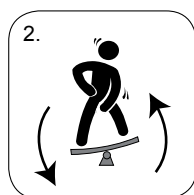


Que empiece el juego



Juegos ICON

DIRECCIÓN CORECCIÓN

Velocidad y coordinación



- 1 jugador/equipo.
- La pantalla del Controlador de juego muestra un grupo de luces rojas que giran en una dirección y velocidad aleatorias.
- El jugador debe igualar la velocidad del grupo de luces rojas con un punto amarillo.
- El punto amarillo se controla haciendo girar el aro Nova.
- Cuando el punto amarillo ha igualado la velocidad del grupo rojo, este se pone verde.
- Aguanta el punto amarillo en el grupo rojo en movimiento durante 5 segundos para obtener puntos.
- El juego dura 90 segundos.

PERSECUCIONES DE VELOCIDAD

Velocidad y rendimiento



- 1 jugador/equipo.
- El jugador tiene que hacer girar la rueda Nova lo más rápido posible.
- En la pantalla del Controlador de juego aparece la velocidad y las RPM (revoluciones por minuto).
- La puntuación final es la velocidad más alta conseguida.
- El juego dura 30 segundos.

A CONTRARELOJ

Velocidad y trabajo en equipo



- 1 jugador/equipo.
- El Controlador de juego apunta hacia una dirección con una flecha.
- Haz girar el aro Nova para mover un punto verde en el Controlador de juego.
- El jugador deberá casar la posición de los puntos verdes con la posición de la flecha del Controlador de juego.
- Después de una jugada, el jugador obtiene un punto y el Controlador de juego escoge otra dirección al azar.
- El juego dura 60 segundos.

